

Sistemi, tecnologie, applicazioni e linguaggi di programmazione per la multimedialità

Date e Orari delle Lezioni

Corso intensivo di 10 ore di lezione in 5 incontri di 2 ore ciascuna. Non sono ammesse assenze nelle prime 3 lezioni e comunque, le assenze non debbono essere più di una.

Il resto del monte ore viene svolto tramite il lavoro pratico che viene svolto a casa.

Corso normale

lezione 1	giovedì 5 aprile 2018 - ore 15,00 - 20,00
lezione 2	giovedì 12 aprile 2018 - ore 15,00 - 20,00

Prossima sessione di esami:

Consegna dell'elaborato pratico	vedi gli esami di Informatica Musicale
Discussione dell'elaborato	vedi gli esami di Informatica Musicale

Struttura del corso

- Durata: 20 ore
- Crediti: 2
- Esame finale

Prerequisiti

- Aver frequentato il corso di [informatica musicale](#) o essere in possesso di competenze musicali equivalenti

Obiettivi formativi

Lo scopo del corso è quello offrire una panoramica delle nuove tecnologie legate alla multimedialità e indicare anche alcune opzioni che potranno essere particolarmente utili in campo didattico.

Svolgimento

Il corso si volgerà in piccola parte in forma teorica, mentre la massima parte consisterà in un lavoro pratico utile per lo stesso studente.

Parte teorica

- Introduzione alla multimedialità
- Introduzione ai linguaggi di programmazione
- Software multimediale e suo sviluppo
- Iper testi

- Presentazioni
- Comunicazione Web

Parte Pratica

Ogni studente dovrà preparare una presentazione multimediale illustrando, a scelta, uno dei seguenti argomenti:

- Presentazione del proprio strumento
- Presentazione di se stesso e del proprio curriculum
- Un brano del proprio repertorio con la relativa analisi
- Un compositore
- Un argomento di Storia della Musica
- Un argomento di Pedagogia Musicale
- Altri argomenti inerenti al corso di studi, purché concordati col docente

Ogni presentazione dovrà avere le seguenti caratteristiche minime:

- Individuazione di un *target* (a chi è indirizzata questa presentazione?)
- 25 diapositive, all'interno delle quali dovranno esserci almeno:
 - 1 filmato
 - 10 tra fotografie - immagini - tabelle - disegni
 - 2 registrazioni audio
- Formati di consegna:
 - Qualunque formato web (se si fa uso dei programmi online) - Qualora la presentazione sia fatta sul Web questa è autosufficiente e non occorre fornire nient'altro.
 - ODP (Open Document Presentation)
 - PowerPoint
 - Qualora uno studente avesse competenze particolarmente sviluppate su un altro software (es. Keynote) si prega di contattare il docente
- Consegna: la presentazione dovrà essere [consegnata attraverso le modalità riportate cliccando qui sopra](#).

Slides del corso

Fare click sulle diapositive

1 - introduzione e definizioni

<https://www.dropbox.com/s/rcw24fuvt69cbot/1%20-%20introduzione%20%26%20definizioni.odp?dl=0>

2 - Sistemi e tecnologie

<https://www.dropbox.com/s/iloojj5qej41cz/2-%20sistemi%20e%20tecnologie.odp?dl=0>

3 - Linguaggi di programmazione

<https://www.dropbox.com/s/27uqlf7w0l5bggs/3%20-%20linguaggi%20di%20programmazione.odp?dl=0>

4 - Web Services

<https://www.dropbox.com/s/k73eltn05bhr4lg/4%20-%20web%20services.odp?dl=0>

5 - Le presentazioni

<https://www.dropbox.com/s/rw5audw4i8psfik/4%20-%20le%20presentazioni.odp?dl=0>

[Indice](#)

From:

<http://www.landriscina.it/wiki/> - **Il sito Web di Andrea Landriscina**

Permanent link:

<http://www.landriscina.it/wiki/doku.php?id=conservatorio:multimedialita>

Last update: **2019/01/31 23:02**

